**Checkpoint 02 de Android**

**RadioButton Personalizados**

Crie um projeto Android com a API 8.1 ou superior na linguagem Kotlin. Reproduza o mais próximo possível as interfaces da figura a seguir. “1” e “2” são a mesma Activity, cujos layouts são exibidos conforme o RadioButton “RGB” ou “Picker” estiver selecionado. “3” é uma outra Activity com apenas um botão que irá voltar para a tela “1” quando pressionado.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Na visão “RGB”, o círculo colorido é um Shape do próprio Android e o retângulo ao lado é um EditText, componente que permite inserir um valor. Estes valores serão a intensidade de cada componente Red, Green e Blue, que formam uma cor. Valores podem variar de 00 a FF, conforme cores utilizando sistema hexadecimal. 00 significa nada da cor, e FF o máximo. Você terá que ler estes valores do EditText e montar uma cor com os três. Quando o botão “Set” for clicado, a Activity 3, uma diferente da “1” e “2”, deverá ser carregada com a cor do background que será a combinação das três componentes da tela 1. Botão “Back” nesta Activity retorna para a “1”.

Na visão “Picker” é a mesma coisa, mas ao invés de digitar os valores RGB, você irá carregar um “Color Picker” no centro da Activity. Existem bibliotecas e opensource de Color Picker para o Android. Está liberado utilizar uma feita por outra pessoa, desde que você cite qual no arquivo de entrega e diga como fez para inclui-la no projeto.

É obrigatório usar ViewBinding no projeto.

Entrega do exercício será um arquivo .txt com o texto dos dois .xml, e a classe Kotlin para as duas Activities.